<시간 거리 속력 문제>

1. 두 사람이 마주보고 움직일 때
   1. 전체거리 = 두 사람이 움직인 거리의 합
   2. 두 사람이 만날 때까지 걸린 시간이 같음
2. 두 사람이 반대 방향(또는 같은 방향)으로 움직일 때
   1. 전체거리 = 두 사람이 움직인 거리의 합(또는 차)
   2. 두 사람이 만날 때까지 걸린 시간이 같음
3. 흐르는 물과 같은 방향으로 내려갈 때의 배의 속력 = 배 자체의 속력 + 물의 속력
4. 흐르는 물을 거슬러 올라갈 때의 속력 = 배 자체의 속력 – 물의 속력
5. 터널을 통과할 때 또는 다리를 지나갈 때 기차가 움직인 거리

= 터널(또는 다리)의 길이 + 기차의 길이

<나이 수 문제>

1. 나이

문제에서 제시된 조건의 나이가 현재인지, 과거인지를 확인한 후 구해야 하는 사람의 **나이를 변수**로 잡고 식을 완성.

1. 개체, 사물의 수

개체의 수를 구할 때 사람의 경우 남자와 여자의 조건을 혼동하지 않도록 주의해야 하며, 동물의 경우 다리의 개수가 조건에 포함되지 않았는지를 확인해야 한다. 또한, 사물의 수를 구할 때는 수량을 결정짓는 특징이 있는지를 살펴야 한다.

<금액 문제>

물건을 구매할 때의 금액, 예금 이자를 구하는 문제 등 다양한 형태의 문제들이 출제.

대부분 비례식과 연립방정식, 부등식 정도로 해결 + 금리 문제에서 등비 수열

1. 정가 = 원가+이익 = 원가 + (원가\*이율)
2. 원가 = 정가 \* (1-할인율)
3. a원에서 b원 할인한 할인율 = b/a \* 100 = 100b/a(%) = a(1-100b/a)
4. 휴대전화 요금 = 기본요금 + [무료통화 외 사용시간(초) \* 초당 사용 요금]
5. 단리법, 복리법(원금a, 이율r, 기간n, 원리금합계S)
   1. 단리법: S=a(1+rn)
   2. 복리법: S=a(1+r)^n

<농도>

전체에 대한 비율, 혼합물을 합했을 때의 농도 등을 질문하는 유형으로 출제.

간단한 연립방정식으로 풀이 가능

1. 소금물의 농도 = 소금의 양/소금물의 양(=물의 양 + 소금의 양) \* 100
2. 소금의 양 = 소금물의 농도/100 \* (소금물의 양)
3. a%의 소금물에 물을 첨가하여 b%소금물을 만드는 경우

a/100 \* (a% 소금물의 양) = b/100 \* (a% 소금물의 양 + 첨가하는 물의 양)

1. a%의 소금물에 소금을 첨가하여 b%소금물을 만드는 경우

a/100 \* (a% 소금물의 양) + 첨가하는 소금의 양

= b/100 \* (a%소금물의 양 + 첨가하는 소금의 양)